



Circular N° 28/2018

FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN

Plaza de Madrid nº 2- 5º Dcha. 47001 Valladolid

Teléfono 983 04 24 20 Fax 983 04 68 80

secretaria@fgficyl.org

V CAMPEONATO INTERCLUBS POR EQUIPOS INFANTIL, ALEVÍN Y BENJAMÍN DE CASTILLA Y LEÓN

- ORGANIZA:** FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN
- LUGAR:** C.D. Golf Sotoverde
Camino Viejo nº 2, Urbanización Sotoverde
47195 - Arroyo de la Encomienda (Valladolid)
Telf.: 983.452.970
E-Mail.: info@complejodeportivosotoverde.es
Web: www.complejodeportivosotoverde.es
- FECHAS:** 1 de julio de 2018
- MODALIDAD DE JUEGO:** Fase de mañana: Stroke Play individual Scratch Stableford
Fase de tarde: Fourball Scratch Stableford
- INSCRIPCIONES:** -.Podrán inscribirse los Clubes ó Entidades afiliados a la FGCYL, con campo homologado de, al menos, 9 hoyos y excepcionalmente también aquellos que no tienen campo y tengan un mínimo de 100 licencias federativas a 31 de diciembre de 2017.
-.Se enviarán a la Federación de Golf de Castilla y León según modelo adjunto.
-.Fecha y hora de cierre: **26 de junio a las 14 horas.**
- REGLAMENTO:**
Condiciones: Podrán participar hasta un máximo de 12 equipos representativos de otros tantos Clubes o Entidades afiliados a la FGCYL.
En caso de inscribirse un número mayor de 12 equipos, tomaran parte: el equipo del Club o Entidad Organizador, y los 11 equipos con suma de handicaps exactos más baja. El handicap a tener en cuenta será el del día siguiente al cierre de la inscripción. En caso de empate en esta suma, se resolverá a favor del equipo que tenga el jugador con handicap más bajo, el segundo jugador, el tercer jugador y el cuarto jugador, de persistir el empate se resolverá por sorteo.

En caso de inscribirse un número menor de 12 equipos, una vez cerrado el plazo de inscripción, se podrá inscribir un segundo equipo por parte de los clubes con equipos admitidos, cubriéndose las plazas libres hasta 12 equipos, si hubiera más inscripciones de las necesarias para cubrir las doce plazas tendrán preferencia los equipos con suma de handicaps exactos más baja. El handicap a tener en cuenta será el del día siguiente al cierre de la inscripción. En caso de empate en esta suma, se resolverá a favor del equipo que tenga el jugador con handicap más bajo, el segundo jugador, el tercer jugador y el cuarto jugador, de persistir el empate se resolverá por sorteo.

Composición de los Equipos:

Cada equipo estará compuesto por cuatro jugadores/as (que como máximo cumplan los 14 años en 2018) y un capitán/a, que será mayor de edad. De los cuatro jugadores/as que figuren en el momento de hacerse las inscripciones, podrán ser sustituidos dos jugadores/as, por otros, cualquiera que sea su hándicap.

Como máximo cada equipo contará con dos jugadores o jugadoras de categoría infantil

Para ser integrante de un equipo, hay que ser socio o abonado permanente del club o entidad de que se trate con licencia de Castilla y León.

Si no se cubriese el número de clubes se podrá componer un equipo de varios clubes con las premisas establecidas para la composición de equipo.

Ningún jugador podrá figurar a la hora de inscribir el equipo como representante de más de un Club o Entidad, pese a ser socio o abonado de más de uno. No obstante, un jugador inscrito en uno de los equipos que es rechazado de los 12 que jugarán la prueba, podrá integrarse en otro de los equipos como sustituto de alguno de los inscritos, siempre que reúna las condiciones de socio o abonado. Ningún jugador sustituido podrá participar en la prueba.

Forma de juego:

-Fase de mañana: Los 12 equipos jugarán 9 hoyos Stroke Play Scratch Stableford, sumando por cada equipo los 3 mejores resultados. En los enfrentamientos individuales serán por hándicap de juego

-Fase de tarde: Los 12 equipos jugarán 9 hoyos Stroke play Fourball Stableford, el capitán del equipo decidirá los emparejamientos, saliendo en primer lugar la pareja que sume el handicap de juego más bajo, en caso de la misma suma decidirá el capitán.

Derechos de inscripción:

La cuota de inscripción será de 60 € por equipo

Reglas de juego:

El Campeonato se jugará de conformidad con las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG, las Reglas Locales permanentes de la RFEG y las Reglas Locales que dicte el Comité de la Prueba.

Clasificación:

Se establecerá con la suma de las tres mejores vueltas individuales y las dos vueltas Fourball, proclamándose Campeón el equipo que más puntos obtenga.

Desempates:

En caso de empate para los puestos de Campeón se jugará un play off a muerte súbita en los hoyos que establezca el comité, la pareja a disputar el play off será elegida por sorteo entre los cuatro componentes del equipo, en el caso de que algún jugador no pudiese jugar por una causa justificada y probada, accederá otro jugador por sorteo. Para el caso de empate para el puesto de subcampeón

se decidirá a favor del equipo cuya cuarta tarjeta, no contabilizada, sea de mejor resultado, de persistir el empate se tendrá en cuenta la mejor tarjeta individual, si sigue el empate se tomará la segunda mejor tarjeta individual, si continua se tomará la tercera mejor tarjeta individual, en caso de persistir el empate se resolverá por Play Off jugándose un partido foursome.

En el caso de no poder disputar el play off o tenerlo que suspender sin posibilidad de continuar, el empate se resolverá por a favor del equipo cuya cuarta tarjeta, no contabilizada, sea de mejor resultado, de persistir el empate se tendrá en cuenta la mejor tarjeta individual, si sigue el empate se tomará la segunda mejor tarjeta individual, si continua se tomará la tercera mejor tarjeta individual, en caso de persistir el empate se resolverá por sorteo.

Si por cualquier circunstancia no se pudiera celebrar la fase de tarde se tendrá en cuenta solamente la fase de mañana para resolver el Campeonato.

Caddies: Solamente el capitán y los jugadores podrán hacer de caddies a los jugadores de su propio equipo, con la limitación de que el capitán no podrá entrar en los greens.

Uso de coches de golf: NO se permite la utilización de coches de golf

Árbitros: Los designados por la Federación de Castilla y León.

Comité de Prueba: Estará compuesto por el Director del Torneo, un miembro del Comité de Competición del Club donde se celebre la prueba y un Delegado Federativo.

Premios:

- .- Campeón de Castilla y León Interclubes Alevín y Benjamín al primer equipo scratch.
- .-Subcampeón de Castilla y León Interclubes Alevín y Benjamín al segundo equipo scratch.
- .-Copa Handicap de consolación al primer equipo handicap con mejor resultado neto.

Además, se concederán los siguientes trofeos:

- Mejor resultado scratch de Jugadores Infantiles.
- Mejor resultado scratch de Jugadores Alevines.
- Mejor resultado scratch de Jugadores Benjamines.
- Mejor resultado scratch de Jugadoras Infantiles, Alevines y Benjamines
- Mejor resultado Handicap de jugadores/as Infantiles Alevines y Benjamines

El equipo Campeón de Castilla y León recibirá en depósito la Copa hasta la siguiente edición, todos los trofeos serán donados por la Federación de Golf de Castilla y León.

Entrega de premios: Al finalizar el Campeonato en el propio club habrá un cocktail y regalos entre los jugadores asistentes.

Observaciones: El Comité de la Prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación del presente reglamento y estará facultado para variar las condiciones del presente reglamento, si existiesen causas que así lo aconsejen, siempre con el fin del buen desarrollo de la prueba.

Esta Federación tiene como norma que para entregar los Trofeos a las personas ganadoras tienen que estar presentes en la entrega de premios o válidamente representadas. Los Trofeos que no se hayan podido entregar de esta forma, pasaran inmediatamente a poder de la Federación de Golf de Castilla y León, dándoles el destino que considere oportuno.



V CAMPEONATO INTERCLUBS POR EQUIPOS ALEVIN Y BENJAMIN DE CASTILLA Y LEÓN

CLUB: _____

CAPITAN: _____

HOJA DE INSCRIPCIÓN

NOMBRE Y APELLIDOS JUGADOR/A	LICENCIA

NOTA: Enviar a la Federación de Golf de Castilla y León junto con el pago de la inscripción (Caja Duero: ES19 2108 2260 82 0032032013)